

## Manual: Drinking ludo

- 1) Place all the shots in the starting house, which is the same colour, and pour the type of alcohol of your choice into them.
- 2) The selected player starts the game (the first player can be determined by rolling the dice, according to age, etc.). Each player waits until he rolls the number six dice before he can put the piece into play.
- 3) Players take turns after each roll (player throws again if throwing the dice number six). It is possible to start the game with an already deployed figure.
- 4) During the game, the piece moves by the number that was thrown by the dice. If you find yourself on an occupied square on the game board, you throw your opponent out. The opponent must drink the shot, refill and return it to the starting house. You cannot enter a square that is occupied by your own piece.
- 5) The aim of the game is to get all the shots to the target house. If you get your piece to the house, drink a shot. The winner is the one who gets all the pieces into the house (and stays sober).

## Návod: Alkoholové člověče nezlob se

- 1) Umístěte všechny panáky do startovacího domečku, který je barevně stejný, a nalijte do nich Vámi zvolený druh alkoholu. p
- 2) Začíná Vámi vybraný hráč (lze určit hodem kostkou, dle věku atd). Každý hráč čeká na hození šestky, která umožňuje nasazení figurky do hry.
- 3) Hráči se střídají po každém hodu (výjimkou je hození šestky, po které hráč hází ještě jednou). Hru lze odstartovat s již nasazenou figurkou.
- 4) V průběhu hry se figurka posouvá o počet políček, který byl hozený kostkou. Pokud se ocitnete na obsazeném políčku, vyhazujete tím protihráče, který musí panák vypít, dolít a vrátit zpátky do startovacího domečku. Na políčko obsazené figurkou stejné barvy vstoupit nelze.
- 5) Cílem je dostat všechny panáky do cílového domečku. Pokud dostanete svoji figurku do domečku, vypijte panák. Vítězem je ten, kdo dostane všechny figurky do domečku (a zůstane střízlivý).

## Instrukcja: Alkoholowy Chińczyk

- 1) Umieśćcie wszystkie kieliszki w bazie, która jest w tym samym kolorze, i wlej do nich wybrany przez was rodzaj alkoholu.
- 2) Rozpoczyna wybrany przez was gracz (może być określony przez rzut kostką, wiek itp.). Każdy gracz czeka na wyrzucenie szóstki, która pozwala na wprowadzenie pionka do gry.
- 3) Gracze zmieniają się po każdym rzucie (wyjątkiem jest gdy gracz wyrzuci szóstkę – wtedy rzuca ponownie). Grę można rozpocząć z pionkiem będącym już w grze.
- 4) Podczas gry pionek porusza się o liczbę wyrzuconych oczek. Jeśli znajdziesz się na zajęтым polu, wyrzucasz przeciwnika, który musi wypić kieliszek, napełnić go i wrócić do bazy. Nie można wejść na pole zajęte przez pionek tego samego koloru.
- 5) Celem jest dotarcie wszystkimi kieliszkami do punktu docelowego. Jeśli dotrzesz ze swoim kieliszkiem do celu, wypij znajdujący się w nim alkohol. Wygrywa ten, kto pierwszy dostarczy wszystkie pionki do celu (i zachowa trzeźwość).



## Használati útmutató: Ki iszik a végén?

- 1) Helyezze az összes poharat az azonos színű indítóházba, és öntse bele a kiválasztott alkoholfajtát.
- 2) Az Ön által választott játékos kezd (ez meghatározható kockadobással, életkor alapján stb.). Mindegyik játékos arra vár, hogy hatost dobjon, ami lehetővé teszi, hogy egy figurája játékba kerüljön.
- 3) A játékosok felváltva dobnak a kockával (kivétel a hatos dobása, amely után a játékos újra dob). A játékot már elindított bábuval is el lehet kezdeni.
- 4) A játék során a bábu annyi mezőt lép előre, amennyit az adott játékos a kockával dob. Ha egy már elfoglalt mezőre kerül, kidobja ellenfelét, akinek meg kell innia a shotot, újra kell töltenie, majd vissza kell vinnie a kezdő házba. Az azonos színű bábu által elfoglalt mezőre nem lehet lépni.
- 5) A cél az, hogy minden teli pohárka a célba kerüljön. Ha sikerül bejutnia a házba, igya meg az italát. Az nyer, aki az összes figurát a célba juttatja (és józan marad).



## Manual: Ludo cu băuturi

- 1) Așezați toate paharele în casa de start, care au aceeași culoare, și turnați în ele tipul de alcool pe care-l alegeți.
- 2) Jucătorul selectat începe jocul (primul jucător poate fi determinat prin aruncarea zarului, după vârstă, etc.). Fiecare jucător așteaptă până aruncă zarul cu numărul șase înainte de a-și putea pune piesa în joc.
- 3) Jucătorii se succed în fiecare tur de joc (jucătorul aruncă din nou zarul dacă a aruncat șase). Este posibil să începeți jocul cu o piesă deja amplasată pe tablă.
- 4) În timpul jocului, piesa se deplasează cu numărul indicat de zar. Dacă ajungeți pe o căsuță ocupată de o piesă a adversarului, îl împingeți afară. Adversarul trebuie să bea paharul, să-l reumple și să-l pună înapoi în casa de start. Nu puteți intra pe o căsuță ocupată de propria piesă.
- 5) Scopul jocului este să aduceți toate paharele în casa de destinație. Dacă reușiți să ajungeți cu piesa în casă, beți un pahar. Câștigătorul este cel care aduce toate piesele în casa de destinație (și rămâne treaz).